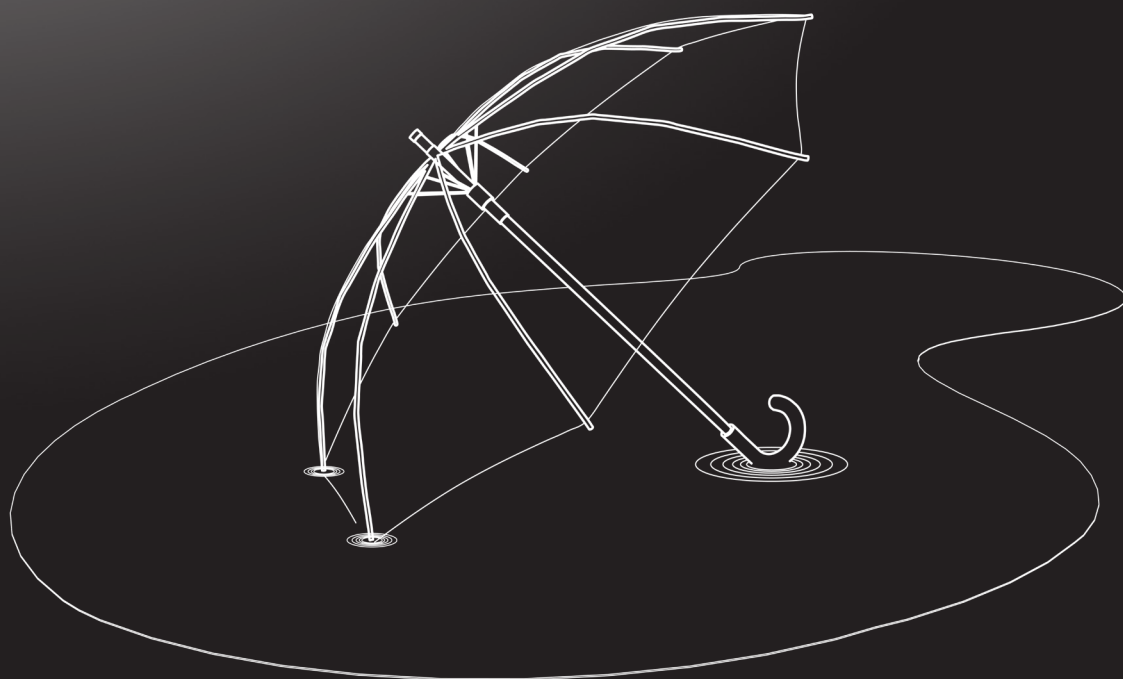


OTOINEPPU pavilion2021



メインイベント

2021年11月3日(水・祝)

開催日時の詳細については、裏面をご覧ください。

メインイベントに加えて、オープニングイベント・アフターイベントの開催を予定しています。

パビリオン展示会場

旧音威子府中学校グラウンド(悪天候時：旧校舎内視聴覚室)

イベント内容

- パビリオン制作公開 — 主催メンバー × 高校生(※事前申込み制)ほか
- パビリオン展示 — 11月3日～11月7日(5日間)
- 体験ワークショップ — 傘アレンジ体験ほか

事前参加申込み



主催：都市圏学生交流推進実行委員会

(音威子府村役場プロジェクトチーム、AULO(東京大学工学部建築学科、都市工学科有志))

<https://forms.gle/qXdMvWIMYncsFyZa6>

パビリオンとは

一般に、博覧会や展覧会などで展示される**仮設の建築物**のことをパビリオンといいます。今回制作するのは、直径4m・高さ2.3mほどのドーム状のパビリオンです。パビリオンの表情をきめていくための材料に、みなさんにも身近な「傘」を選びました。第一回目となる今回は、興味関心のある高校生にも参加いただき、事前にアレンジした傘を持ち寄ります。思い思いの「傘」でパビリオンが彩られます！

私たち大学生からは、**15～19歳の若者の人口の割合が最も高い**という特徴が全国でも類を見ない不思議な村に感じられます。その年齢層の高校生たちをはじめとした村民のみなさんと、私たちのような建築や都市計画を専門とする都市圏の大学生とが**豊かな関係性を築いていく**試みは、これからも音威子府が魅力的な村であり続けるためにとても重要なことだと考えています。

それぞれが得意分野で協力しあい、**みんなが集える機会やその「場」そのものをつくっていく**ことが「音威子府パビリオン」の目標です。

今回は、その第一弾として企画したものです。一度きりではなく、アップデートを繰り返してより良いものにしていきます。ぜひ一緒に楽しみましょう！

音威子府パビリオンの目標

イベント詳細

■オープニングイベント■

2021年10月27日(水)

企画説明・お話し会：19:00-19:50

@オンライン (zoom, youtube)

- まずは、私たち大学生の自己紹介とイベントの趣旨、傘のアレンジ手法などの説明をいたします
- 傘のアレンジをやってみたい高校生は、QRコードから**参加申込み**をして、当日のzoomに参加してください！
- 直接聞いてみたいこと、イベントについて聞いてみたいことなど、カジュアルにお話ししましょう！！

※いずれのイベントも音威子府村公式 youtube での**ライブ配信**も予定していますので、お気軽にご視聴ください。

※イベントの出入りは自由です。参加希望の方はQRコードからいつでも参加していただけます。

■メインイベント■

2021年11月3日(水・祝)

制作公開：9:00-12:00 展示：13:00-

@旧中学校グラウンド

- アレンジした傘を組み合わせ、主催メンバーと高校生が協力してパビリオンを制作します
- 制作の様子はいつでも見学できます！
- 一般の方向けに、高校生が挑戦した**傘アレンジのワークショップ**を開催します！そのほかにも企画がありますので、お楽しみに…！！
- 悪天候時は、旧校舍視聴覚室にて室内で開催いたします

■アフターイベント■

2021年11月9日(火)

アフタートーク：19:00-19:50

@オンライン (zoom, youtube)

- 参加してくれた高校生と大学生とのオンライン交流会です！
- 「次はこんなことしてみたい！」のような新鮮な思いをみんなで共有してみたいと思います！！もしかしたら自分のアイデアが現実になるかも！？

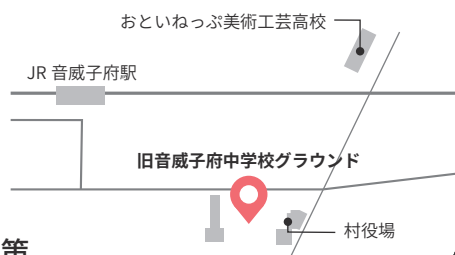
パビリオン展示会場・期間

展示会場 (右図)

旧音威子府中学校グラウンド

展示期間

11月3日～11月7日(5日間)



新型コロナウイルス感染症対策

イベント開催にあたって、北海道スタイルなどに沿った各種感染対策を講じて実施いたします。

また、来村する学生は、全員がワクチン接種を済ませているほか、各検査を実施のうえ、参加いたします。

お問い合わせ先

音威子府村役場プロジェクトチーム (パビリオン担当：佐藤志穂)

AULO (学生担当・フライヤー作成者：天谷太一)

実行委員会事務局 (総務課地域振興室)

TEL：01656-5-3311 mail：tiikishinkou@vill.otoineppu.hokkaido.jp

音威子府村公式 youtube

